

Zapoj se s námi do Hodiny kódu 2018

Pomoz dětem **objevit svět IT**.
Nauč je programovat.

Že to sám/sama neumíš? To nevadí. Hodinu kódu zvládne dle návodu odučit úplně každý – v tom je její kouzlo. 😊

Pojď s námi **pomocť Česku s výukou** informatiky. Udělej před Vánoci dobrý skutek, nauč děti základy programování (zabere to jen hodinu). ❤️



IT se řítí hroznou rychlostí vpřed a je náročné nacházet stále nové způsoby, jak děti zaujmout – jak je naučit s novými technologiemi pracovat, nejen se jimi bavit. V rámci Hodiny kódu se proto při výuce používá počítačová hra! 😄

Pro všechny holky a kluky 8+.

Czechitas rady, jak uspořádat Hodinu kódu:

Zajdi na svou starou základku

Pamatuješ na ZŠ/SŠ, jak jste se učili vytvářet a mazat soubory? 😊 Představ dnešním žákům IT zábavně a hravě. Zavolej své/mu třídní/mu a domluv se, že přijdeš odučit jednu hodinu informatiky – Hodinu kódu.

Uspořádej Hodinu kódu v práci

Už dlouho jste neměli zajímavý teambuilding? Přiveďte si s kolegy na odpoledne i svá dítk a mrkněte s nimi na tutoriály, jak se s pomocí Minecraftu učit programovat.

Pozvi si kamarády s dětmi

Oduč Hodinu kódu doma pro bandu dětí svých známých. Dobrá záminka se potkat a mít ke společnému posezení i zajímavý program.

Nauč programovat své děti

Kdys naposledy naučil/a své dítě/děti něco nového? Udělejte si chvilku na společné učení hrou. Klidně i s maminkou/tatínkem... babičkou/dědečkem... Hodina kódu nemá horní věkovou hranici. 😊

Jsi učitel/ka? Hurá!

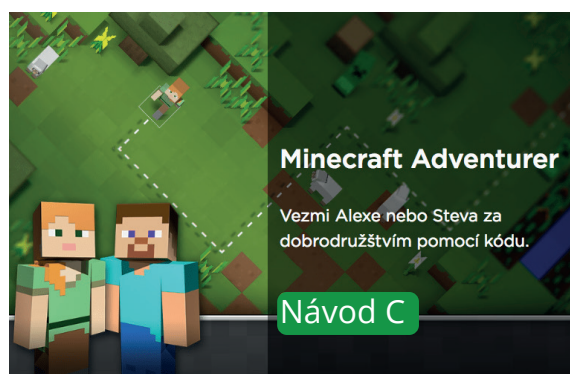
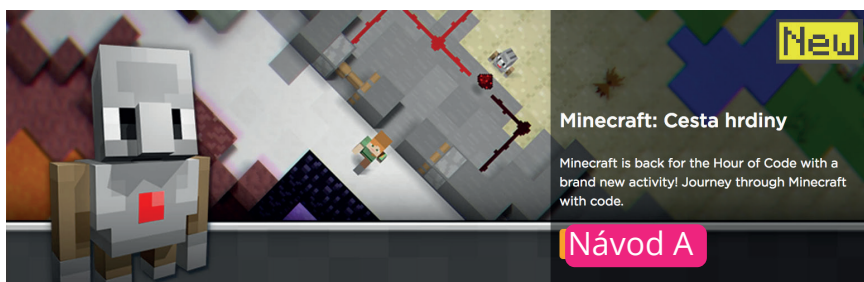
Máš super příležitost dosáhnout velkého impaktu a naučit celou třídu základy programování. Zamluv si počítačovou učebnu a hurá na Hodinu kódu.

Už víš, jaký způsob je pro tebe ten pravý? Pak už zbývá jen postupovat dle jednoduchého návodu níže.

1

Vyber si

...jeden z hodinových tutoriálů v tomto dokumentu.



2

Oduč Hodinu kódu

...ve škole / na kroužku / doma. Uspořádej akci a seznam holky a kluky se světem IT.

3

Sdílej radost

Pochlub se s tím, že pořádáš Hodinu kódu, na sociálních sítích. Spusť lavinu a motivuj ostatní, aby se také přidali. #HourOfCode

4

Dej nám o tom vědět

[na facebookovou událost](#) nebo na e-mail barbora.kadlckova@czechitas.cz tím, že pošleš „důkaz“ o proběhlé hodině kódu, a získej pro sebe i své žáky odměnu na památku.

A

Minecraft: Cesta hrdiny

Otázka, jestli děti znají Minecraft, bývá většinou zbytečná. Nejen že jej znají, zbožňují jej. Proto je skvělé představovat základní principy programování právě na něm.

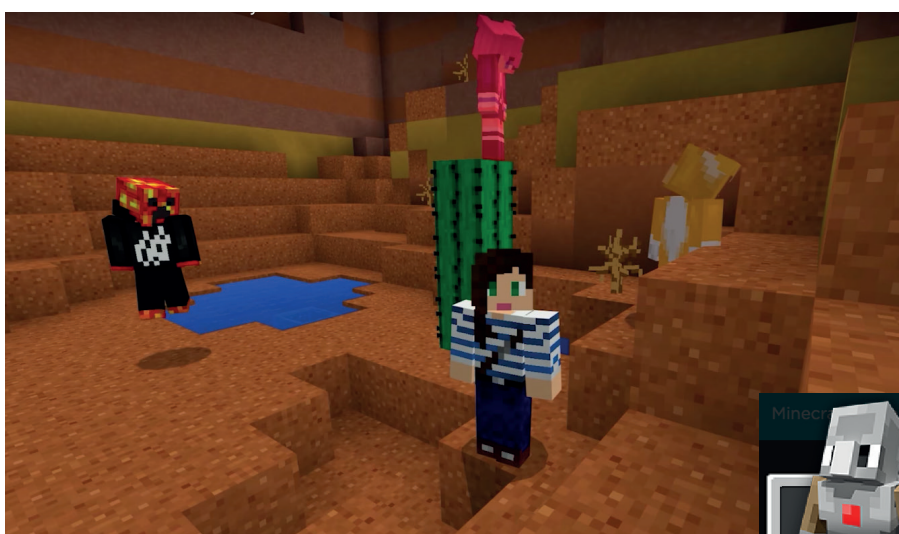
Hodina kódu pracuje s vizuálními prvky, které dětem usnadňují orientaci v programovacím jazyce. Říká se jim bloky. Podívej se na ně do **tutoriálu C** (Minecraft Dobrodruh). Hodinu kódu tedy zvládne odučit úplně každý.

Jak na to?

Stačí spustit následující odkaz: czechitas.cz/CestaHrdiny

Lekce je doprovázena instruktážními videi, která celé třídě pomohou s vysvětlováním programování. **Pozor**, tento díl Minecraft je zcela nový, proto nejsou všechna videa přeložena. Stačí kliknout na nastavení a zvolit automatický překlad do češtiny (*Auto-translate > Czech*).

V díle **Minecraft: Cesta hrdiny** se přenesete do světa Minecraftu, který je ale rozbitý, a tak potřebuje vaši pomoc. Hrdinové nemohou těžit suroviny ani stavět bloky.



Naprogramujte proto průvodce, aby tuto práci zastal za ostatní!

Včetně instruktážních videí trvá Hodina kódu zhruba 30 až 45 minut.

Tip! Sledujte s celou skupinou, jak vypadá vámi vytvořený kód v JavaScriptu. Na konci každého kola lze zobrazit právě sepsaný kód.



Minecr...s Journey 5 0000000 Dokončil jsem Hodinu Kódu

Hádanka 5 dokončena.
Blahopřejeme!

Už jsi napsal 7 řádků kódu!
Celkově: 16 řádků kódu.
▼ Zobrazit kód

Přetažením a umístěním bloků do této hádanky, jsi vytvořil sadu instrukcí v počítačovém jazyce, který se nazývá JavaScript. Tento kód říká počítači, co se zobrazí na obrazovce. Vše, co vidíš a děláš v Minecraftu, také začíná řádky počítačového kódu, jako jsou tyto.

```
for (var count = 0; count < 3; count++) {  
  moveForward();  
}  
turnRight();  
for (var count2 = 0; count2 < 4; count2++) {  
  moveForward();  
}  
turnLeft();  
moveForward();
```

B

Minecraft Designer

Otázka, jestli děti znají Minecraft, bývá většinou zbytečná. Nejen že jej znají, zbožňují jej. Proto je skvělé představovat základní principy programování právě na něm.

Hodina kódu navíc pracuje s bloky, není proto potřeba zatěžovat nováčky syntaxí programovacího jazyka.

Jak na to?

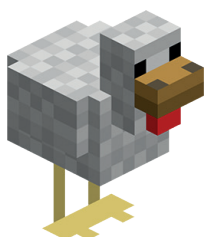
Stačí spustit následující odkaz: czechitas.cz/Designer

Lekce je doprovázena instruktážními videi, která celé skupině pomohou s vysvětlováním programování. Všechna videa jsou s českými titulky.

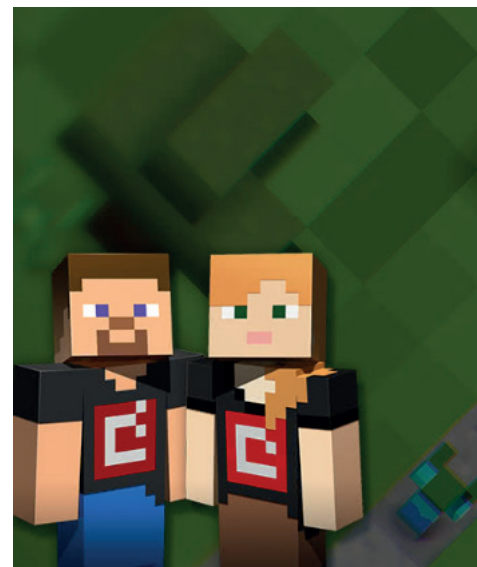
V díle **Minecraft Designer** se přenesete do světa Minecraftu, který si sami vytvoříte. Naučíte se těžit suroviny i ovládat postavy. Česat ovce i utíkat před zombíky. Jen do toho!



Včetně instruktážních videí trvá Hodina kódu zhruba 30 až 45 minut. **Minecraft Designer** je vhodný pro všechny od 9 let.



Délku kódu, který během hodiny vznikne, určujete sami. Každé kolo má jasné zadání a k jejich vyřešení máte neomezený počet pokusů.



C

Minecraft Dobrodruh

Otázka, jestli děti znají Minecraft, bývá většinou zbytečná. Nejen že jej znají, zbožňují jej. Proto je skvělé představovat základní principy programování právě na něm.

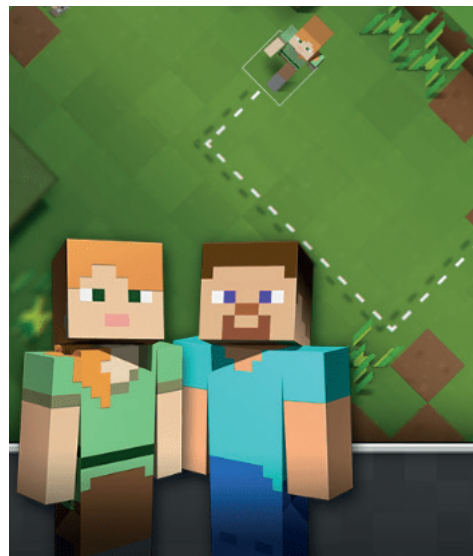
Hodina kódu navíc pracuje s bloky, není proto potřeba zatěžovat nováčky syntaxí programovacího jazyka. Pomocí bloků učí úvod do programování i na univerzitách – třeba v Harvardu a Berkeley.

Jak na to?

Stačí spustit následující odkaz: czechitas.cz/Dobrodruh

Lekce je doprovázena instruktážními videi, která celé skupině pomohou s vysvětlováním programování. Všechna videa jsou doplněna o české titulky.

V díle **Minecraft Adventurer** (tedy Dobrodruh) se přenesete do světa Minecraftu a budete zažívat nejrůznější dobrodružství od stavby železnice po těžení drahých kovů.



Včetně instruktážních videí trvá Hodina kódu zhruba 30 až 45 minut. **Minecraft Adventurer** je vhodný pro všechny od 8 let.

Tip! Sledujte s celou třídou, jak vypadá vámi vytvořený kód v JavaScriptu. Na konci každého kola lze zobrazit právě sepsaný kód.

